

DUNGEON SIEGE™



Indice

Introduzione.....	2
Controlli.....	2
Comandi di base.....	3
Menu principale.....	3
Menu pausa.....	3
Salvare la partita.....	3
Schermata di gioco.....	4
Comandi in battaglia.....	4
Tattiche speciali.....	5
Rendere più forti i personaggi.....	6
Missioni.....	7
Imprese.....	7
Storia.....	7
Multigiocatore.....	7
Xbox LIVE.....	8

Introduzione

Molti secoli fa, quando l'Impero delle Stelle era sul punto di dissolversi, la Decima Legione trovò rifugio nelle terre di Ehb. I nobili legionari erano i migliori soldati dell'esercito imperiale e protessero Ehb durante la Guerra delle Legioni, mentre il vecchio Impero andava in pezzi. Alla fine della guerra, i comandanti della Decima Legione fondarono un nuovo e indipendente regno di Ehb. Nel corso della storia di Ehb, la Decima Legione garantì stabilità e protezione al regno, affidandone l'amministrazione a una monarchia autonoma.

Con il passare degli anni, il potere della Legione crebbe notevolmente, arrivando a rivalleggiare con quello della monarchia.

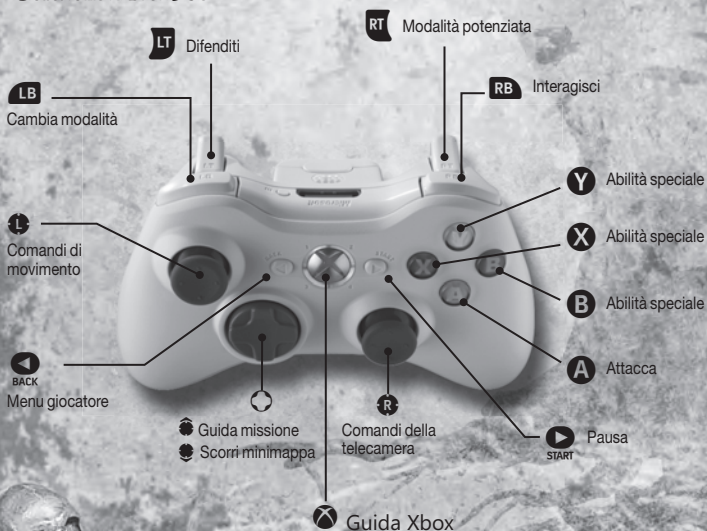
Poi, trent'anni fa, il re di Ehb venne ucciso, e la Legione venne accusata dell'omicidio. Guidato dalla giovane e carismatica Jeyne Kassynder, il popolo si ribellò, facendo strage dei legionari e mettendo a ferro e fuoco le loro torri di guardia e le loro tenute.

Con la caduta della Legione, il regno si frantumò in una serie di staterelli e città indipendenti. La maggior parte del paese è ora governata da Jeyne Kassynder, che è a capo della Chiesa e controlla la parte orientale di Ehb. Il suo potere è in continua ascesa. La corte reale si è rifugiata in una roccaforte tra le montagne di Glitterdelve, a ovest, mentre la città di Stonebridge è stata dichiarata una repubblica libera e indipendente.

Solo pochi discendenti della Legione sono sopravvissuti, dispersi in diverse zone del regno. Gli altri sono stati uccisi dai seguaci di Jeyne Kassynder oppure dai rivoltosi che tentavano di saccheggiare le loro tenute. Tuttavia, i pochi legionari rimasti continuano a resistere sotto la guida di un anziano e sfuggente individuo, il venerabile Odo. Molti sostengono che sia l'ultimo sopravvissuto della Legione originaria.

In passato è riuscito a mettere al sicuro i figli e le figlie dei legionari, proteggendoli da Jeyne Kassynder, e ora ha organizzato un raduno nella remota valle di Rukkenvahl, a nord, chiedendo a tutti i discendenti della Legione di riunirsi. Il loro obiettivo è ricostruire la Legione, riconquistare il regno e sconfiggere Jeyne Kassynder prima che sia troppo tardi...

Controlli Controller Xbox360



Comandi Di Base

	Comandi di movimento		Difenditi
	Comandi della telecamera		Interagisci
	Regola lo zoom della telecamera		Modalità potenziata
	Attacca		Guida missione
	Abilità speciale		Scorri minimappa
	Abilità speciale		Pausa
	Abilità speciale		Menu giocatore
	Cambia modalità		

Menu Principale

Nuova partita - Inizia una nuova campagna

Opzioni - Regola le impostazioni di gioco, audio e video

Carica partita - Carica un file di salvataggio

Trova partita Xbox LIVE - Partecipa a una partita multigiocatore. NOTA: Per giocare online è necessario un abbonamento Xbox LIVE Gold

Continua - Ricomincia a giocare dall'ultimo salvataggio

Contenuto scaricabile - Gioca e acquista una serie di contenuti scaricabili dal Marketplace Xbox LIVE

Se accedi al menu principale senza aver effettuato l'accesso con un profilo giocatore, dovrai selezionarne uno su cui salvare i dati di gioco. Per creare o caricare i dati, è necessario selezionare un profilo. Se hai un profilo in cui sono già presenti dei dati di Dungeon Siege™ III selezionalo per continuare la partita.

Menu Pausa

Multigiocatore - Accedi al menu multigiocatore

Aiuto - Leggi i tutorial

Torna al menu principale - Ritorna al menu principale

Salvare La Partita

Nel corso dell'avventura, troverai una serie di punti di salvataggio luminosi. Toccali per salvare i progressi di gioco e ripristinare completamente la tua salute.

Schermata Di Gioco

Il tuo viaggio nelle terre di Ehb sarà molto pericoloso. Lungo la strada, ti imbatte-rai in battaglie e ostacoli di ogni tipo. Se vuoi sopravvivere, devi sfruttare al meglio le capacità e le abilità dei personaggi. Controlla le statistiche e le abilità che hanno imparato nella schermata di gioco.



- [1] **Abilità speciali** - **X**, **Y** o **B** attiverai una delle abilità del personaggio. Per usare un'abilità difensiva, tieni contemporaneamente premuto **LT**.
- [2] **Barra della salute** - Mostra lo stato di salute del personaggio. Man mano che subisci danni, la barra si svuota.
- [3] **Barra focus** - Mostra il focus che il personaggio ha a disposizione. Attaccare i nemici aumenta il tuo livello di focus, mentre usare le abilità speciali lo riduce.
- [4] **Sfere di energia** - Mostra l'energia del personaggio. Se ricevi dei danni o usi un'abilità speciale, il tuo livello di energia aumenta. Invece si riduce se usi attacchi potenziati e abilità potenziate o difensive.
- [5] **Barra dell'esperienza** - Mostra il grado di esperienza del personaggio. Se l'esperienza aumenta, il personaggio passa di livello.
- [6] **Stato dei compagni** - Mostra il compagno che al momento fa parte del gruppo e il suo stato di salute.

Comandi In Battaglia

Bloccare e schivare - Per difenderti, tieni premuto **LT**. Se entri in modalità difensiva, ogni volta che vieni colpito da una spada, una freccia o dalle zampe di un mostro, il tuo personaggio cercherà automaticamente di respingere l'attacco. Parando gli attacchi, il livello di danni subito durante i combattimenti diminuisce, ma consumerai il focus che hai a disposizione. Tuttavia, le statistiche che indicano il valore di parata possono ridurre, o addirittura annullare, la perdita di focus.

Muovi **LT** in qualsiasi direzione mentre il personaggio è in modalità difensiva. Schivare gli attacchi è un'ottima tattica per non subire troppi danni.

Cambiare modalità - Premi **LB** per cambiare le modalità a disposizione del tuo personaggio. A seconda della modalità, potrai usare armi e abilità diverse. Sperimentale tutte per trovare quella più adatta alla situazione.

Attaccare e combo - Premi **A** per attaccare con l'arma che il personaggio ha in mano in quel momento. La velocità dell'attacco cambia a seconda della modalità in cui ti trovi. Per esempio, impiegherai meno tempo ad accoltellare un avversario con una spada corta che cercando di colpirlo con uno spadone a due mani.

Per scatenare una combo, premi **A** varie volte, in sequenza.

Salute, focus e globi luminosi - Ehb è un posto pericoloso, pieno di nemici che odiano la Legione. Se un avversario ti colpisce, il tuo livello di salute diminuisce. Puoi reagire usando un'abilità speciale o delle tecniche potenziate, ma in questo modo consumerai focus o energia. Per aumentare questi due parametri, cerca di collezionare i globi luminosi che trovi sul tuo cammino.

Esistono due tipi di globi luminosi, ciascuno associato con un parametro specifico (salute o focus).

A seconda del globo che raccogli, ripristinerai parzialmente i valori del parametro corrispondente.

Per trovarli, sconfiggi i nemici oppure prova a distruggere gli oggetti.

Tattiche Speciali

Abilità speciali - Nel corso dell'avventura, imparerai una serie di abilità speciali. Ciascuna di esse è specifica per il personaggio, a seconda delle sue conoscenze, esperienze o doti innate. Le abilità speciali possono avere effetti molto diversi tra loro, ma tutte consumano focus. Queste abilità sono associate a **X**, **Y**, e **B**. Per usarne una, premi il pulsante corrispondente.

Abilità difensive - Alcune abilità permettono al personaggio di difendersi meglio. Per usarle, tieni premuto **LT** ed entra in modalità difensiva, poi premi **X**, **Y**, o **B**. Questo tipo di abilità consuma energia.

Abilità potenziate - Usando spesso una certa abilità speciale ne sbloccherai la versione potenziata. Le abilità potenziate sono molto efficaci, ma consumano energia invece che focus.

Per usare un'abilità potenziata, tieni premuto **RT** e premi il pulsante associato con quel tipo di abilità. Per potenziare un'abilità difensiva, tieni premuti **LT** e **RT** e premi il pulsante associato con l'abilità che ti interessa.

Alterazioni di stato - Alcune armi o abilità speciali possono causare delle alterazioni di stato. Per esempio, se colpisci un nemico con lo scudo, potresti stordirlo oppure farlo cadere a terra. A loro volta, i nemici più potenti possono modificare lo stato dei tuoi personaggi, che rischiano di finire avvelenati dal morso di uno spirito acquatico oppure ustionati da una bomba o da una granata. Nella sezione Aiuto del menu di pausa, troverai ulteriori informazioni sulle alterazioni di stato.

Nemici speciali - Alcuni nemici sono più pericolosi di altri. Per esempio, un ragno particolarmente vecchio, può aver vissuto per secoli, diventando sempre più potente e imparando nuove tattiche di difesa. I nemici di questo tipo hanno uno stato di salute migliore, attacchi più efficaci e un'aura speciale che migliora i loro parametri. Ovviamente sconfiggendoli avrai diritto a delle ricompense extra. Se ti capita di imbatterti in uno di loro, vedrai apparire nella parte superiore dello schermo la loro barra della salute e il loro nome.

Boss - Alcune battaglie finali contro i boss possono essere particolarmente dure. In questi casi, buttarsi nella mischia non è necessariamente la mossa migliore. Se vedi che le tecniche tradizionali non funzionano, prova a variare la tua strategia oppure cerca qualche indizio intorno a te.

Rendere Più Forti I Personaggi

Equipaggiare gli oggetti - Sparsi per le terre di Ehb, troverai armi, armature, anelli e molto altro. Ciascuno di questi oggetti ha delle proprietà speciali, che ti permetteranno di migliorare le capacità del personaggio o di aggiungere alterazioni di stato ai suoi attacchi. Ciascun personaggio è stato addestrato per usare certi tipi di mosse, armi o armature, perciò può capitare che alcuni oggetti non possano essere inclusi nel suo equipaggiamento (ma di solito possono essere usati da un compagno).

Per accedere all'equipaggiamento, premi **A** nella sezione Equipaggiamento del menu giocatore. Passa da una casella all'altra premendo **RB** e **LB**. Premi **A** in una specifica casella per confrontare tutti gli oggetti che puoi includere nell'equipaggiamento.

Ricorda che potrai visualizzare solo gli oggetti disponibili per il tuo personaggio. Per esempio, Anjali può usare bastoni e lance, ma non può combattere con la spada. Quindi, nel suo equipaggiamento non troverai mai alcuna spada, anche se ne hai conservata una nell'inventario.



- [1] **Caselle dell'equipaggiamento** - Ciascuna casella ospita un oggetto dell'equipaggiamento del tuo personaggio. Alcune sono specifiche per il personaggio, altre possono essere condivise con i compagni.
- [2] **Oggetti in inventario** - In questa sezione sono presenti tutti gli oggetti che il gruppo ha acquisito per una specifica casella.
- [3] **Statistiche dell'oggetto selezionato** - Qui sono mostrate le statistiche dell'oggetto che hai selezionato.
- [4] **Statistiche dell'oggetto equipaggiato** - Qui sono mostrate le statistiche dell'oggetto che hai in equipaggiamento.
- [5] **Statistiche a confronto** - In questa sezione vengono paragonate le statistiche dell'oggetto che hai selezionato e quelle dell'oggetto che hai in equipaggiamento.

Acquisire abilità speciali - Ogni volta che un personaggio passa di livello, puoi assegnargli una serie di abilità. Queste abilità possono essere offensive o difensive, attive o passive, ma sono comunque molto utili. Scegli con attenzione quali abilità usare, perché una volta presa una decisione non potrai più annullare la selezione. Puoi utilizzare le abilità durante la partita premendo **X**, **Y** e **B**.

Acquistare capacità - Il tuo personaggio guadagna un punto capacità per ogni livello acquisito. Di solito, le capacità servono a rendere più efficace un aspetto di una data abilità, anche se a volte possono potenziare l'abilità nel suo complesso. Ciascuna abilità ha due capacità specifiche, ma puoi spendere solo 5 punti capacità per ciascuna di esse, quindi scegli con attenzione!

Acquistare talenti - I talenti ti permettono di potenziare direttamente il personaggio. Ce ne sono di vari tipi, ad esempio quelli che aumentano l'ammontare di danni inflitti o quelli che ripristinano la salute. Anche in questo caso è bene scegliere con cura, perché in base alle decisioni che prendi lo stile di combattimento può cambiare molto. Come le abilità e le capacità, anche i talenti sono specifici per ciascun personaggio e variano in base alla personalità, il tipo di addestramento ricevuto e il contesto di ognuno.

Missioni

Per ricostituire l'antica Legione e riconquistare il regno di Ehb, dovrai affrontare numerose missioni. Alcune sono semplici favori richiesti dalle persone che incontri in cambio di amicizia o ricompense. Altre si riveleranno fondamentali per modificare il corso degli eventi e segnare il futuro del paese.

Apri il menu delle missioni e visualizza quelle in corso. Ciascuna di esse ha un titolo, una breve descrizione e una spiegazione degli obiettivi da completare per portarla a termine. Ricorda però che questi obiettivi si aggiorneranno automaticamente, a seconda di come agirai in certe situazioni o delle decisioni che prendi. Una volta completato l'obiettivo, la casella corrispondente verrà spuntata nel menu delle missioni.

Nel menu delle missioni, puoi anche impostare quale missione specifica hai deciso di affrontare. Potrai sempre sostituirla con un'altra, evidenziando quella che ti interessa e premendo **A**. Il vantaggio di seguire una missione particolare è che potrai visualizzare la guida missione, cioè una serie di segnali luminosi che ti guideranno verso l'obiettivo. Premi **○** per visualizzare la guida missione.

Imprese

Le imprese sono ricompense speciali che i personaggi possono acquisire portando a termine un compito specifico o vincendo una sfida. Se riesci a guadagnare un'impresa, riceverai un bonus speciale per celebrare il risultato. Un'impresa può esserti attribuita in diversi punti della storia, oppure se vinci una sfida prestabilita, per esempio uccidere un certo numero di nemici oppure parare una certa quantità di danni.

Puoi visualizzare le imprese del tuo personaggio in ogni momento, selezionando la sezione Imprese del menu giocatore.

Storia

Nel corso dell'avventura, scoprirai diversi libri e pergamene in cui è narrata la storia di Ehb e dei suoi abitanti. Questi documenti possono essere molto facili da trovare oppure nascosti in qualche scaffale segreto in un angolo seminascosto di una stanza. Ogni volta che ne trovi uno, l'episodio narrato sarà aggiunto al tuo diario personale. Se scopri un certo numero di elementi della storia, ti verrà attribuita un'impresa speciale.

Per rileggere le varie parti della storia, vai alla sezione Storia del menu giocatore.

Multigiocatore

Partita offline - Puoi giocare con un altro giocatore quando vuoi, basta inserire un altro controller e premere **○**. Una volta iniziata la partita, i nuovi partecipanti dovranno scegliere un personaggio tra quelli non in uso.

Partita online - Per giocare online, scegli l'opzione Trova partita Xbox LIVE nel menu principale. Accederai all'elenco dei giocatori in locale. Se stai giocando con un amico, potrete partecipare insieme a una partita online usando la tua console.

Non appena tutti i giocatori in locale sono pronti, passerai alla schermata di selezione della partita. Qui dovrai decidere se giocare a una partita veloce (scelta casualmente tra quelle disponibili) oppure vedere tutte le partite in corso in quel momento. Se scegli quest'ultima opzione, potrai selezionare a quale partita giocare visualizzando il nome dell'host, il livello, il luogo e il numero totale dei giocatori.

Non appena la missione ha inizio, dovrai selezionare con quale personaggio giocare tra quelli non in uso.

Possono partecipare alla partita un massimo di quattro giocatori.

NOTA: Per giocare online è necessario un abbonamento Xbox LIVE Gold.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco.

Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

Per la decodifica in Dolby Digital

Questo gioco è realizzato in Dolby® Digital. Collega la tua Microsoft® Xbox 360™ ad un impianto surround provvisto di decodifica Dolby Digital utilizzando un cavo ottico digitale. Il cavo ottico digitale deve essere inserito nell'apposito alloggiamento che troverai alla base di un cavo per componenti ad alta definizione Xbox 360, o di un cavo AV ad alta definizione VGA Xbox 360, o di un cavo SCART avanzato Xbox 360. Dalla videata "System" della Dashboard, vai dentro impostazioni console, seleziona le opzioni audio e scegli "Digital Output." Fatto ciò, attiva "Dolby Digital" per sperimentare l'eccitante mondo del suono in surround.